

# REGLAMENTO MODALIDAD T1 AGARRATA

## MATER SERIES +35.

<b>JUGADORAS NOVELES Y VETERANAS</b>	<p>Los equipos se formarán por mujeres mayores de <b>35 años</b>.</p> <p>Se permitirá un número máximo de <b>2 VETERANAS</b> en juego por equipo.</p> <p>Un equipo puede estar compuesto por cuantas veteranas estime oportuno, teniendo en cuenta esta condición limitada de presencia de estas en el terreno de juego. En este sentido, se considerarán:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>VETERANAS:</b> aquellas mujeres que hayan jugado <b>federadas</b> al rugby sea la categoría que sea hasta senior, durante al menos dos años. Pierde la categoría de veterana toda aquella jugadora que lleve 10 años sin jugar.</li> <li>- Las jugadoras que entran en el término <b>VETERANA</b> deberán inscribirse como tal en la competición y usarán un brazalete de color amarillo en todo momento, será responsabilidad de los equipos la adquisición de dichos brazaletes.</li> </ul>
<b>EQUIPOS</b>	<p>Un equipo debe tener un mínimo de <b>10 jugadoras</b> para considerarse equipo independiente y no existe máximo.</p> <p>Se creará una bolsa de jugadoras con aquellos equipos que no lleguen al mínimo establecido, que completarán los equipos incompletos, siendo asignadas, <b>por sorteo</b>, a un equipo que será con el único que podrán participar durante toda esa convocatoria. Esta bolsa podrá participar como equipo.</p> <p>Una vez comienza la competición, no se puede realizar cambios de jugadoras de un equipo a otro.</p>
<b>CONCENTRACIONES</b>	<p>Las concentraciones se realizarán en sábados, teniendo en cuenta que las mismas transcurrirán durante todo el día y los equipos provienen de diferentes partes del territorio nacional, por lo que los partidos comenzarán sobre las <b>9:30 horas</b>, teniendo que estar todos los partidos disputados hacia las <b>17:00-18:00 horas</b>. Siempre que el número de equipos participantes y la instalaciones lo permitan.</p>
<b>— JUEGO —</b>	
<b>Nº DE JUGADORAS</b>	10 contra 10
<b>SUSTITUCIONES</b>	Ilimitadas durante las paradas del juego y/o durante una lesión
<b>CAMPO</b>	56 m (zonas de ensayo no incluidas) x 45 m
<b>BALÓN</b>	Talla 4
<b>TIEMPO DE JUEGO</b>	<p><b>10+ 10 minutos</b> (Descanso de 2 minutos) – 80-100 minutos máximo por concentración.</p> <p>Excepcionalmente y debido al número de equipos participantes se considerará la posibilidad de reducir el tiempo.</p> <p>Todos los equipos jugarán entre 4 o 5 partidos en función de la competición y participantes.</p>
<b>ANTIJUEGO</b>	<p>Desde la sustitución temporal de 2 minutos a la expulsión definitiva. La expulsión definitiva se aplicará al partido en curso.</p> <p><b>PERCUSIÓN:</b> una jugadora no debe percutir voluntariamente a un adversario.</p> <p><b>Sanción:</b> Golpe de castigo. Saque a la mano.</p> <p>Percutir agachada con la cabeza en el momento del contacto será sancionado con tarjeta amarilla.</p> <p>La portadora del balón no puede sacar la mano/el brazo para alejar a la defensora (hand-off). Jugadora atacante con codos levantados por encima del hombro se considerará juego peligroso. Portadora del balón no podrá saltar en el momento del agarre.</p> <p><b>Sanción:</b> Golpe de castigo. Saque a la mano</p>
<b>AGARRES</b>	<p>El <b>agarre o bloqueo</b> debe ser realizado en la zona entre el pecho y la cadera. Se penalizan los agarres altos.</p> <p><b>Sanción:</b> Golpe de castigo. Saque a la mano.</p> <p>La jugadora atacante se considera <b>bloqueada</b> cuando no puede avanzar tras el agarre o bloqueo de la defensora (el/la arbitro dirá "bloqueada") y se tendrá que dar continuidad al juego, teniendo 3 segundos para transmitir el balón o gritar "<b>suelo</b>", en caso contrario será sancionada con cambio de posesión.</p> <p><b>Sanción:</b> Golpe de castigo. Saque a la mano.</p> <p>Una vez gritado "suelo" la jugadora portadora ya no podrá realizar otra acción y tendrá que irse completamente al suelo obligatoriamente en el lugar del agarre, dejando el equipo defensor liberar el balón y formándose en ese momento el fuera de juego, se obligará al equipo defensor a retroceder un metro, jugándose inmediatamente el balón.</p> <p>En el caso de transcurrir 3 segundos en suelo sin poner el balón en juego por parte del equipo atacante, el arbitro sancionará con golpe de castigo.</p> <p><b>Inexistentes placajes, rucks y mauls.</b></p> <p><b>Sanción:</b> Golpe de castigo. Saque a la mano.</p> <p><b>No se podrá robar el balón de las manos.</b></p> <p><b>Sanción:</b> Golpe de castigo. Saque a la mano.</p>

PUESTA EN JUEGO	¿DÓNDE?	¿CÓMO?
SAQUE DE CENTRO	En el centro del campo	Adversario a 5 m. Saque a la mano pudiéndose realizar de dos maneras:
SAQUE DE CENTRO TRAS ENSAYO	El equipo que ha recibido el ensayo.	El balón en el suelo desplazándolo hacia adelante con toque de pie, pudiendo en ese momento agarrar balón con la mano y transmitir.  Toque con el pie pero el balón debe salir de las manos.
SAQUE DE 22	A 10 m. de la línea de ensayo	<b>Saque a la mano.</b>
ADELANTADO O INJUGABLE	En el lugar de la infracción a 5 m de cualquier línea.	Melé sin impacto: 3 contra 3. • Empuje no autorizado.  Agarres de los jugadores de la primera línea (reglas del rugby XV).  Líneas de fuera de juego a 5 m.  La medio melé contraria se sitúa detrás en el eje de la melé.  No se puede disputar el talonaje.  El medio melé puede salir con el balón jugado.  Final de la melé, cuando la medio melé levanta el balón del suelo.  Melés giradas, balón injugable o si la seguridad obliga. Sanción: Golpe de castigo. Saque a la mano.
GOLPE DE CASTIGO	En el lugar de la falta a 5 m de cualquier línea.	Se saca a la mano. Se admite el saque rápido, excepto en salida lateral.
SALIDA LATERAL O LATERAL INDIRECTO	Por el lugar donde salió, a 5 m mínimo de la línea de ensayo.	Únicamente se permite patear desde la 22 propia (a 10 m. de la línea de ensayo), con intención de tirar la pelota a la línea de lateral (patada defensiva). <ul style="list-style-type: none"> <li>• Saque de lateral a la mano por el equipo contrario.</li> <li>• Puestas en juego rápidas NO autorizadas.</li> </ul> Resto de jugadoras fuera del alineamiento a 5 m.  En caso de que la patada no saliera por lateral, estará en juego y podrá disputarse. Solo la jugadora pateadora y/o las que estén por detrás de ella podrán jugar y poner en juego al resto del equipo. Toda jugadora que esté por delante de la pateadora se considerará en fuera de juego hasta el momento en que dicha jugadora y/o las que estén detrás de ella las superé, no pudiendo iniciar carrera hacia el balón hasta ese momento. Sanción: Golpe de castigo. Saque a la mano.
TRANSFORMACIÓN/DRO P/TIRO A PALOS	Inexistente	
ENSAYOS	En el área delimitada	
<b>--- COMPETICIÓN ---</b>		
PARTIDOS	Si el número de equipos así lo requiriese, y existiera más de un grupo, previamente al día del torneo, se sortearán los grupos y los primeros partidos, a partir de los cuales, el torneo se desarrollará por fases clasificatorias, siendo cada torneo independiente del siguiente.  Durante las concentraciones, en ningún caso, ningún equipo podrá jugar más de 5 partidos.	
CLASIFICACIÓN	En cada torneo existirá un equipo "vencedor" y será independientes cada convocatoria.	